

LINUX/UNIX bases + programmation SHELL

Infos Générales



Public visé : Public informaticien



Objectifs : Comprendre les principes fondateurs des systèmes Linux. Apprendre les bases des interprètes de commandes majeurs sous Linux



Pré requis : Connaissance d'un système d'exploitation



Méthodes Pédagogiques : Pédagogie interactive basée sur la participation des stagiaires avec mise en pratique sous forme d'exercice (création de documents, QCM ...)



Moyens pédagogiques : 1 PC et un support de formation avec l'ensemble des corrections des exercices par stagiaire, 1 vidéoprojecteur dans la salle



Moyens d'encadrement : Formateur spécialiste produit maîtrisant les techniques professionnels



Dispositif d'évaluation des résultats : Les connaissances acquises par les stagiaires sont validés tout au long de la formation par des mises en application et des QCM. Les stagiaires remplissent également une feuille d'évaluation en fin de formation afin de vérifier le bon déroulé de la formation

infos pratiques

Référence

EV414U (US) - EV414F (FR)

Vos contacts

Christelle et Caroline

Certification

Pas de certification

Formateur

Spécialiste Produit

Support

Support Evolution

Durée



Repas



Café



Introduction

Historique
Présentation de l'architecture LINUX

Se connecter à un système LINUX

Les utilisateurs et groupes d'utilisateurs
Les consoles LINUX
Les environnements graphiques

Le système de fichiers LINUX

Normalisation de l'arborescence de fichiers
Manipulation des fichiers et répertoires
Gestion des droits d'accès
Commandes de base

Gestion des processus

Lister les processus en cours
Envoi de signaux à un processus
Tâches de fond
Autres commandes de gestion de processus

Les Editeurs de texte sous LINUX

L'éditeur Vi
L'éditeur Emacs/Xemacs
Les autres éditeurs

Introduction au shell

Concepts généraux pour la mise en oeuvre de scripts
Les différents shells
Syntaxe de base des shells interactifs

Programmation Bourne Shell

Composants du langage
Redirections d'entrées / sorties
Les variables
Opérations arithmétiques
Schémas conditionnels
Schémas itératifs
Fonctions avancées

L'Editeur automatique SED

Structure des programmes SED
Fonctions principales de SED
Exemples

Le langage AWK

Structure des programmes AWK
Fonctions principales d'AWK
Exemples

Le langage PERL

Introduction à PERL
Syntaxe du langage
Utilisation des bibliothèques CPAN
Exemples